

Incontri, storie, natura. Tra Carso e Adriatico

Workshop interdisciplinare di progettazione partecipata per il Parco naturalistico, archeologico e paleontologico al Villaggio del Pescatore (Ts)

26 agosto-02 settembre 2023, Comune di Duino Aurisina / Devin Nabrežina

Il Dipartimento di Studi Umanistici e il Dipartimento di Ingegneria e Architettura dell'Università degli Studi di Trieste, in collaborazione con il Dipartimento di Architettura dell'Università degli Studi di Ferrara e con il supporto del Comune di Duino Aurisina / Devin Nabrežina, organizzano un **Workshop interdisciplinare di progettazione partecipata per il Parco naturalistico, paleontologico e archeologico al Villaggio del Pescatore.**



L'intera area, nota in antico come *Lacus Timavi*, rappresenta un luogo d'eccezione per i resti archeologici e paleontologici che conserva, nonché per le sue peculiarità paesaggistiche: il Castello di Duino e il Bosco della Cernizza, il deposito fossilifero che ha restituito i dinosauri Antonio e Bruno, le ville di età romana e le foci del Timavo, con la chiesa di San Giovanni in Tuba. Il tutto a pochi passi dalla costa adriatica, sulla quale si affaccia il Villaggio del Pescatore, realizzato per insediare un gruppo di profughi istriani dopo la Seconda guerra mondiale.

Uno specifico Accordo di programma, tra Regione FVG, MIBACT e Comune di Duino Aurisina, è stato siglato con la finalità di realizzare un Parco che assicuri la salvaguardia e la valorizzazione di questo significativo contesto territoriale, denso di storia e contraddistinto da una molteplicità di valori. Il Workshop è organizzato all'interno di questa collaborazione, e vuole essere un'occasione di approfondimento sulla pianificazione, progettazione e gestione di Parchi archeologici, sull'architettura del paesaggio e la valorizzazione della biodiversità. Focus del Workshop sarà il futuro parco al Villaggio del Pescatore, per il quale i partecipanti elaboreranno idee e proposte

progettuali, supportati da uno staff di docenti e tutor provenienti da diversi ambiti disciplinari (archeologi, architetti, urbanisti, paesaggisti) e dotati di esperienza internazionale.

Gli esiti del lavoro comune saranno finalizzati non solo a diffondere la conoscenza di un'area come quella che gravita intorno al Villaggio del Pescatore, ma anche a promuovere la realizzazione di processi di sviluppo innovativi e sostenibili, progetti a basso impatto ambientale, che mirino alla conservazione e valorizzazione delle risorse territoriali e dei siti di valore. E che, stimolando un processo di riappropriazione, da parte dei cittadini, di luoghi in disuso e del patrimonio paleontologico e archeologico, rendano anche il pubblico "partecipe" nella costruzione del Parco stesso.

Dove: Comune di Duino Aurisina / Devin Nabrežina (Ts).

Quando: 26 agosto-02 settembre 2023.

Programma di massima:

26 agosto: accoglienza dei partecipanti al Workshop.

27 agosto: ore 10.00 kick off event, convegno di apertura. Partecipano: Francesco Sirano (Direttore del Parco Archeologico di Ercolano), Federico Fanti (Università di Bologna), Tessa Matteini (Università degli Studi di Firenze), Irma Visalli (architetto, esperta Patrimoni UNESCO), Fulvia Donati (Università degli Studi di Pisa).

Ore 15.00: sopralluogo nelle aree di progetto, illustrazione delle tematiche e formazione dei gruppi di lavoro.



28 agosto-01 settembre: Gli studenti e le studentesse lavoreranno in spazi messi a disposizione dal Comune, saranno organizzati in gruppi misti e si impegneranno in lavori collettivi su quattro tematiche di progetto (**Comunicazione, Promozione delle risorse territoriali, Archeologia e paesaggio, Archeologia pubblica**), sotto la guida di docenti e tutor dedicati.

02 settembre: Ore 10 evento finale. Presentazione e discussione dei progetti elaborati.

Le attività e gli esiti del Workshop saranno pubblicati in un volume dedicato, per la Casa editrice universitaria EUT.



Costi: la partecipazione è gratuita. I partecipanti selezionati saranno ospitati presso strutture ricettive del Comune di Duino Aurisina.

A chi si rivolge: Il workshop è rivolto a 20 studenti e studentesse, previa presentazione di lettera motivazionale, che siano in possesso della laurea triennale, o iscritti, durante l'a.a. 2022-2023, al III anno in caso di corso di laurea a ciclo unico in Architettura, o iscritti a corsi di laurea triennale o magistrale in curricula attinenti ai temi trattati durante il workshop.

CFU: La partecipazione al workshop darà diritto a un attestato di frequenza a 50 ore di attività (frontale e laboratoriale) che, sulla base dei regolamenti didattici delle rispettive università, potranno consentire il riconoscimento di Crediti Formativi Universitari.

Per gli studenti e le studentesse del Corso di Laurea in Lettere, Dipartimento di Studi Umanistici, è possibile maturare fino a 3 CFU con la produzione di un elaborato finale.

Per tutti gli studenti e tutte le studentesse che volessero maturare ulteriori crediti rispetto ai 2 CFU previsti dalla partecipazione alle attività è possibile accordare un elaborato finale con la dott.ssa Emanuela Murgia

Iscrizioni: Per partecipare è necessario iscriversi, entro il **13 agosto 2023**, previa presentazione di lettera motivazionale indirizzata a Emanuela Murgia (emanuela.murgia@units.it), Alessandra Marin (amarin@units.it), utilizzando il Form on line reperibile al link <https://forms.gle/7s9emtT9DLzSkoZp9>

Docenti: Federico Cautero (comunicazione e scenografia), Elena Dorato (landscape design), Alessandra Marin (territorio e patrimonio), Moira Morsut (progettazione e beni culturali), Emanuela Murgia (didattica e divulgazione archeologica), Flavia Pastò (architettura del paesaggio), Serena Rosa Solano (gestione parchi archeologici).

Tutor: Carlotta Amantini, Giulia Casolino, Palma Karković Takalić, Camilla Venturini.



Per informazioni:

Emanuela Murgia (UNITS-DISU, emanuela.murgia@units.it)

Alessandra Marin (UNITS-DIA, amarin@units.it)