

Incontri, storie, natura. Tra Carso e Adriatico

Workshop interdisciplinare di progettazione partecipata per il Parco naturalistico, archeologico e paleontologico al Villaggio del Pescatore

Idee e immagini per un Parco che assicuri la salvaguardia e la valorizzazione di un territorio denso di storia e contraddistinto da una molteplicità di valori: promuovendo la realizzazione di processi di sviluppo innovativi e sostenibili, progetti a basso impatto ambientale, che coinvolgano i cittadini nella conoscenza, conservazione e messa in valore delle risorse territoriali.

Programma

27 agosto Convegno di apertura e avvio dei lavori

28 agosto - 1 settembre Attività di progetto

2 settembre Presentazione e chiusura dei lavori

Docenti:

Federico Cautero

Scenografo Italy q.b. srls

Comunicazione e scenografia

Elena Dorato

Università degli Studi di Ferrara, DA

Territorial Design

Alessandra Marin

Università degli Studi di Trieste, DIA

Territorio e patrimonio

Moira Morsut

Studio MOD.LAND architetti associati

Progettazione e beni culturali

Emanuela Murgia

Università degli Studi di Trieste, DiSU

Didattica e divulgazione archeologica

Flavia Pastò

Landscape Designer

Architettura del paesaggio

Serena Solano

Funzionario responsabile Area Archeologia, SABAP

province di Bergamo e Brescia

Gestione parchi archeologici

Tutor:

Carlotta Amantini - Graphic designer

Giulia Casolino - Phd student UNITS

Palma Karković Takalić - Research fellow UNIRI (HR)

Camilla Venturini - Phd student UNITS

27 agosto - 2 settembre

Comune di Duino Aurisina / Devin Nabrežina (Ts)

Per informazioni: emanuela.murgia@units.it | amarin@units.it

