



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI TRIESTE



Dipartimento di
Scienze della Vita



Coinvolgere e motivare!

PERCORSO FORMATIVO PER STUDENTI E TUTOR UNIVERSITARI

IL CORSO FORNISCE STRUMENTI METODOLOGICI E DIDATTICI PER SOSTENERE I TUTOR UNIVERSITARI NEL LAVORO DI ACCOMPAGNAMENTO DEGLI STUDENTI, INTRODUCENDO LE LOGICHE DEL GAME-BASED LEARNING, ATTIVITÀ LABORATORIALI, TECNICHE DI CONDUZIONE E PROGETTAZIONE FORMATIVA. LA FORMAZIONE ALTERNA MOMENTI TEORICI, ESERCITAZIONI PRATICHE E SVILUPPO DI UN PROJECT WORK GUIDATO.

DOCENTE

Dr. Romina Nesti

PEDAGOGISTA, FORMATRICE E DOCENTE
AUTRICE DEL MANUALE "GAME-BASED LEARNING. GIOCO
E PROGETTAZIONE LUDICA IN EDUCAZIONE"

ISCRIZIONE GRATUITA OBBLIGATORIA CON IL QR
CODE QUI SOTTO



9:00 AM - 6:00 PM

Venerdì 30 Gennaio e Sabato 31
Gennaio

30/01 – AULA 2B | 31/01 – AULA 1C
EDIFICIO H3, UNIVERSITÀ DI TRIESTE

POSTI LIMITATI

RILASCIO DI ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE SU RICHIESTA

MAGGIORI DETTAGLI E ISCRIZIONI AL SITO WWW.DSV.UNITS.IT E
SU [HTTPS://SITES.GOOGLE.COM/VIEW/PLSBIOAMBUNITS/HOME](https://sites.google.com/view/plsbioambunits/home)